NR.3359/26.09.2025

Director. **Consilier Educativ**

Perianu Marilena Ramona **Topolică Anda Mihaela**

Proiect: "AI-Lingua: Celebrăm Diversitatea Lingvistică Europeană cu Ajutorul Inteligenței Artificiale"

Data: 26 septembrie 2025

COORDONATORI:

Topolică Anda Mihaela

ARGUMENT

SCOPUL PROIECTULUI Ziua Europeană a Limbilor, sărbătorită anual pe 26 septembrie, este o ocazie excelentă de a promova multilingvismul și diversitatea culturală a Europei. Acest proiect inovator propune o abordare modernă a acestei sărbători, integrând instrumente de inteligență artificială (AI) pentru a oferi participanților o experiență interactivă, educativă și distractivă. Acest proiect transformă celebrarea Zilei Europene a Limbilor dintr-un eveniment clasic într-o aventură digitală, demonstrând cum tehnologia modernă poate deveni un aliat puternic în explorarea și aprecierea bogăției culturale și lingvistice a continentului nostru.

Grup țintă: Elevi de gimnaziu , clasa a VII-a VIII-a

Obiective generale:

- Creșterea conștientizării privind diversitatea lingvistică și culturală a Europei.
- Promovarea învățării limbilor străine prin metode inovatoare și atractive.
- Dezvoltarea competențelor digitale și a familiarizării cu instrumentele bazate pe inteligență artificială.
- Stimularea creativității și a colaborării între participanți.

Structura Proiectului și Activitățile Propuse

Proiectul este structurat într-o serie de ateliere interactive care pot fi desfășurate pe parcursul unei zile

Activitatea 1: "Turnul Babel Digital" - Explorarea Traducerilor Automate

Durata: 45 de minute

Obiectiv: Înțelegerea capacităților și limitelor traducerii automate și explorarea nuanțelor lingvistice.

Instrumente AI necesare:

- **Google Translate:** Pentru traduceri rapide și funcția de traducere vocală.
- **DeepL:** Pentru traduceri mai nuanțate și compararea rezultatelor.

Desfășurare:

1. **Introducere (10 minute):** Se prezintă conceptul de traducere automată și instrumentele ce vor fi folosite. Se discută despre importanța contextului în traducere.
2. **Provocarea "Telefonul fără fir... tradus" (20 de minute):**
    - Participanții sunt împărțiți în grupuri.
    - Fiecare grup primește o propoziție simplă sau un proverb în limba română.

      „Ai carte, ai parte”, „Cine se scuză, se acuză”, „Vorba dulce mult aduce”, „Cine sapă groapa altuia, cade singur în ea”, „Lucrul bine făcut, mult ține”, „Nu da vrabia din mână pe zece pe gard”, „Adevărul e la mijloc”, „Fă cum îți șade capul” și „A bate fierul cât e cald”.Fie roata cat de patrata, tot se intoarce ea odata.

    - Primul participant traduce propoziția într-o limbă europeană la alegere folosind Google Translate.
    - Următorul participant ia rezultatul, îl traduce într-o altă limbă europeană, și așa mai departe, trecând prin 4-5 limbi diferite.
    - Ultimul participant traduce rezultatul final înapoi în limba română.
    - Se compară amuzantul rezultat final cu propoziția originală și se discută despre unde și de ce s-au pierdut sensurile.
3. **Comparație și analiză (15 minute):**
    - Participanții iau un scurt text (o strofă dintr-o poezie sau un paragraf dintr-o poveste) și îl traduc folosind simultan Google Translate și DeepL în aceeași limbă.
    - Se compară rezultatele și se discută care traducere sună mai natural și de ce. Se identifică diferențele de vocabular și structură gramaticală.

Activitatea 2: "Galerie de Artă AI Europeană" - Creativitate Vizuală Interculturală

Durata: 60 de minute

Obiectiv: Conectarea elementelor culturale specifice țărilor europene cu limbile acestora prin intermediul artei generate de AI.

Instrumente AI necesare:

- **Microsoft Designer (Image Creator) / Adobe Firefly:** Generatoare de imagini din text.
- Videoproiector sau table interactive pentru afișarea imaginilor.

Desfășurare:

1. **Brainstorming cultural (15 minute):**
    - Participanții, în grupuri, aleg o țară europeană.
    - Pentru fiecare țară, grupul identifică 3-5 elemente culturale specifice: un monument celebru, un fel de mâncare tradițional, un stil artistic, un personaj de legendă, un peisaj reprezentativ.
2. **Crearea prompt-urilor (20 de minute):**
    - Participanții învață să creeze "prompt-uri" (instrucțiuni text) descriptive pentru generatorul de imagini.
    - Exemplu de prompt pentru Franța: "Un croissant zâmbitor pictat în stilul impresionist al lui Monet, cu Turnul Eiffel pe fundal, într-o zi însorită de primăvară."
    - Prompt-urile pot fi scrise în engleză (majoritatea generatoarelor funcționează optim în engleză) sau se poate experimenta și în alte limbi.
3. **Generarea și curatoriatul galeriei (25 de minute):**
    - Fiecare grup generează 2-3 imagini pe baza prompt-urilor create.
    - Imaginile sunt salvate și proiectate, creând o "galerie de artă digitală".
    - Fiecare grup își prezintă imaginile, explicând elementele culturale și prompt-ul folosit. Se discută despre cum a "înțeles" AI-ul conceptele culturale.

Activitatea 3: "Convorbiri Europene cu un Bot" - Practică Conversațională Asistată de AI

Durata: 45 de minute

Obiectiv: Exersarea abilităților de conversație de bază într-o limbă străină într-un mediu sigur și interactiv.

Instrumente AI necesare:

- **ChatGPT / Google Gemini:** Pentru simularea de dialoguri.
- Căști cu microfon (opțional, pentru o experiență individuală).

Desfășurare:

1. **Setarea scenariului (10 minute):**
    - Participanții își aleg o limbă europeană pe care doresc să o exerseze (ex: engleză, franceză, germană, spaniolă, italiană).
    - Se stabilesc câteva scenarii simple de conversație: "La restaurant", "Cerând indicații", "La magazinul de suveniruri".
2. **Dialogul cu AI (25 de minute):**
    - Participanții încep o conversație cu chatbot-ul AI, specificându-i rolul și limba dorită.
    - Exemplu de instrucțiune inițială: "Vom purta o conversație în limba franceză. Tu ești un chelner la un restaurant din Paris, iar eu sunt un turist care vrea să comande mâncare. Începe tu."
    - Participanții pot scrie sau chiar folosi funcția de dictare vocală pentru a interacționa. Chatbot-ul va răspunde în limba specificată.
    - Dacă un participant nu știe un cuvânt, poate întreba chatbot-ul direct: "How do I say 'the bill' in French?".
3. **Reflecție și feedback (10 minute):**
    - Se discută în grup despre experiență. A fost dificil? Ce au învățat? Cum i-a ajutat AI-ul să depășească barierele lingvistice?

Activitatea 4: "Quiz-ul Lingvistic Inteligent" - Testarea Cunoștințelor Europene

Durata: 30 de minute

Obiectiv: Evaluarea într-un mod distractiv a cunoștințelor despre limbile și culturile europene.

Instrumente AI necesare:

- **Platforme de creare de quiz-uri (ex: Kahoot!, Mentimeter)** pentru desfășurarea interactivă a quiz-ului.
- **ChatGPT / Google Gemini** pentru generarea rapidă a întrebărilor.

Desfășurare:

1. **Generarea întrebărilor (realizată de organizator în prealabil):**
    - Se folosește un chatbot AI pentru a crea o listă de întrebări de cultură generală lingvistică.
    - Exemplu de prompt pentru AI: "Creează 15 întrebări de tip grilă despre limbile europene. Asigură-te că întrebările acoperă diverse curiozități, cum ar fi familiile de limbi, cuvinte împrumutate, și saluturi în diferite limbi. Oferă 4 variante de răspuns pentru fiecare și indică răspunsul corect."
2. **Desfășurarea Quiz-ului (30 de minute):**
    - Întrebările sunt introduse într-o platformă interactivă precum Kahoot!.

- Participanții se conectează cu telefoanele mobile și răspund în timp real.
- Platforma afișează clasamentul, adăugând un element de competiție amicală.
- După fiecare întrebare, se pot oferi scurte explicații.

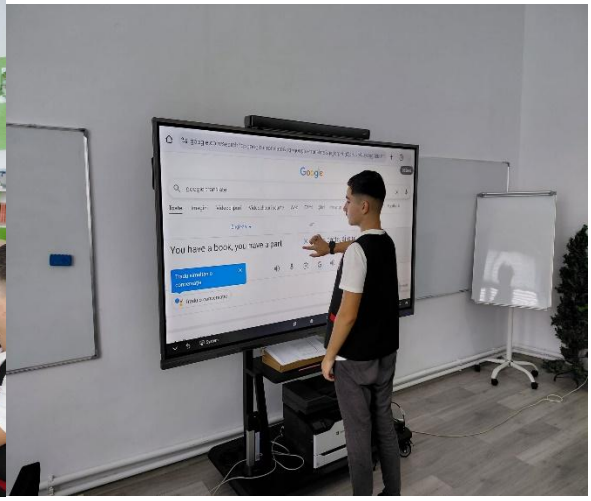
Materiale necesare:

- Computere sau tablete cu acces la internet.
- Videoproiector sau tablă interactivă.
- Telefoane mobile pentru participarea la quiz.
- Conturi (gratuite) pe platformele AI menționate.

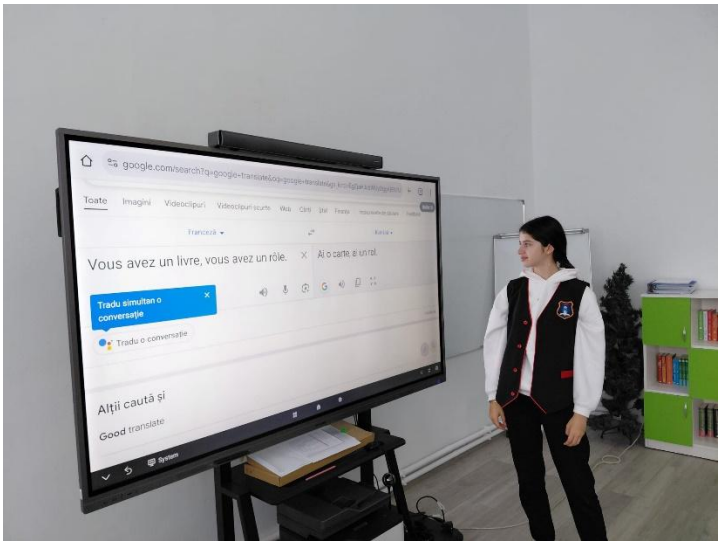
Evaluare:

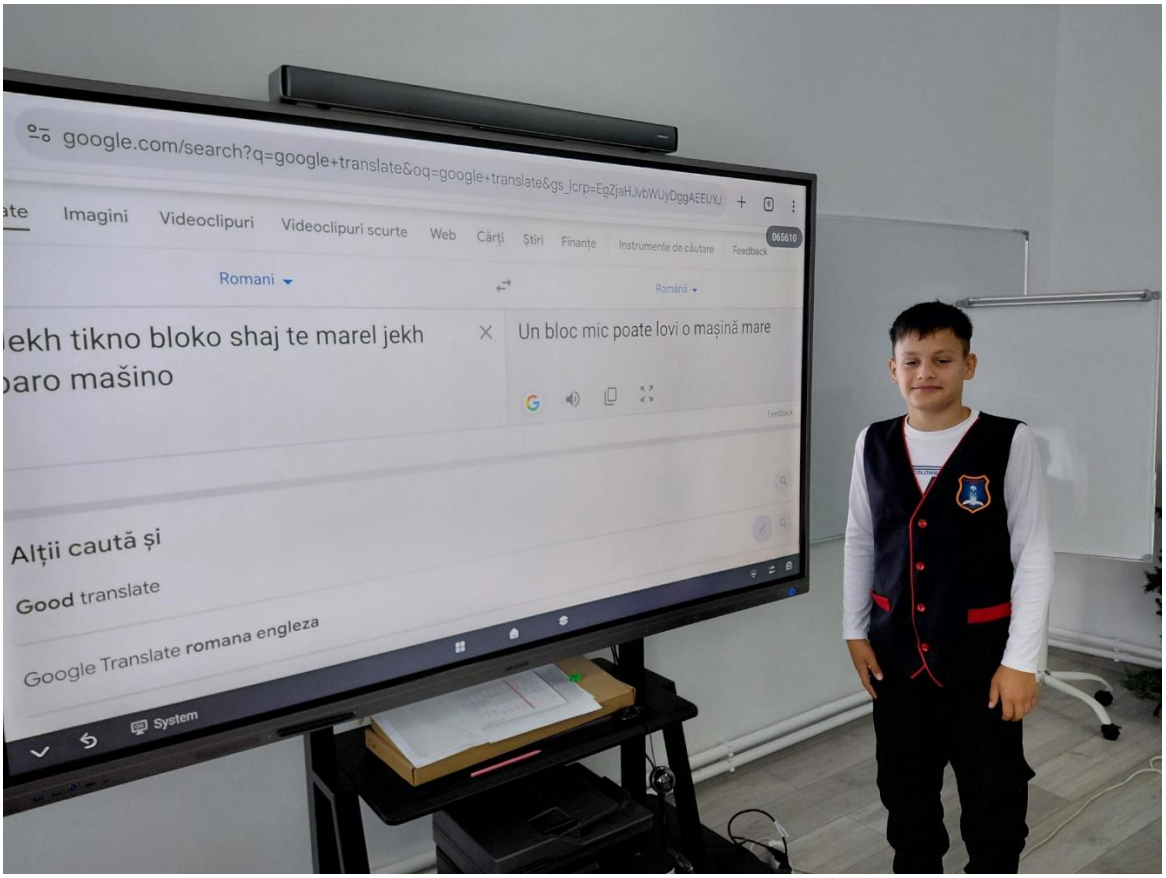
- **Observarea directă:** Implicarea și entuziasmul participanților în timpul activităților.
- **Feedback calitativ:** O scurtă sesiune de discuții la finalul proiectului despre ce au învățat și cum li s-a părut integrarea AI.
- **Analiza creațiilor:** Evaluarea galeriei de artă generate și a rezultatelor de la quiz.








Toate
Imagini
Videoclipuri
Vous avez un livre, vous avez un rôle.
Tradu simultan o conversație
Alții caută și
Good translate


google.com/search?q=google+translate&oq=google+translate&gs_lcrp=EgZjaHJvbWUyDggAEEUYJ
Imagini
Videoclipuri
Videoclipuri scurte
Web
Cărți
Știri
Finanțe
Instrumente de căutare
Feedback
Romani
Română
ekh tikno bloko shaj te marel jekh
baro mašino
Un bloc mic poate lovi o mașină mare
Alții caută și
Good translate
Google Translate romana engleza
System